



Minha Biblioteca: principais recursos

Versão 2 (06/09/2022)

Sumário

Nos itens abaixo, clique no tópico de interesse para acessá-lo diretamente.

<u>Apresentação</u>

<u>Utilizando a plataforma Minha Biblioteca no computador</u>

Acessando a plataforma

<u>Termos de uso</u>

Página inicial

<u>Fazendo uma busca</u>

<u>Acessando o livro</u>

<u>Navegando no livro</u>

<u>Recursos de leitura e estudo</u>

Sumário (cont.)

<u>Utilizando a plataforma Minha Biblioteca nos aplicativos</u>

Acesso pelos aplicativos

Acesso pelo aplicativo em dispositivos móveis

Acesso pelo aplicativo em computadores

Perguntas frequentes

<u>Canais de comunicação</u>

Controle de versões do documento

Apresentação

A plataforma de livros eletrônicos **Minha Biblioteca** oferece acesso a um acervo multidisciplinar. São, aproximadamente, 12 mil títulos em português divididos em 7 catálogos: Ciências Jurídicas, Ciências Sociais Aplicadas, Ciências Exatas, Saúde, Medicina e Odontologia, Ciências Pedagógicas e Letras e Arte.



Apresentação

Disponível na UFC desde julho de 2022, o cadastro na plataforma Minha Biblioteca pode ser feito por **estudantes de graduação e pós-graduação**, **docentes** e **técnicos-administrativos** com **vínculo ativo na UFC**.

A solicitação de cadastro é feita a partir desse formulário eletrônico.

Estudantes devem anexar no formulário o **Atestado de Matrícula** atualizado emitido pelo SIGAA.

Servidores(as) devem anexar no formulário a Declaração funcional emitida pelo SIGPRH ou contracheque.

Utilizando a plataforma Minha Biblioteca no computador

Acessando a plataforma

Utilize o link enviado no e-mail de confirmação de cadastro para acessar a página inicial da plataforma. Nela, insira suas credenciais de acesso.



Termos de uso

Ao acessar a plataforma pela primeira vez, você verá uma página como essa. É preciso concordar com os termos para acessar a plataforma.



Ao acessar a plataforma você verá uma página como essa.



No topo esquerdo da página inicial aparecem as opções **Meus livros** e **Catálogo**.

Em Meus livros você visualiza os livros que já tenha acessado.

Na opção **Catálogo** são apresentados todos os catálogos contratados pela instituição. Nela também aparecem sugestões de leitura.



No topo direito da página inicial aparece um campo de **busca**. Através dele é possível procurar por obras específicas.

As buscas podem ser realizadas, por autor(a), título, assunto ou ISBN.



Na aba Catálogo, entre os conteúdos disponíveis, há outra barra de busca. Ela funciona da mesma maneira que a barra localizada no topo direito da página.



Fazendo uma busca

Ao realizar uma busca na plataforma os resultados são exibidos da seguinte forma:



Ao localizar um livro do seu interesse, você tem três opções:

Em **Dados do livro** é possível consultar autor, ISBN, editora, resumo da obra etc.



A segunda opção consiste na possibilidade de realizar uma **busca dentro da obra** selecionada.

Clique na **lupa** para abrir uma tela de busca específica para o conteúdo daquele livro.



Na tela que se abre, digite o termo de busca e aperte a tecla Enter.

Note que é indicado o ponto do texto em que o termo pesquisado está localizado.

DESIGN DESIGN DECAMES	Design de Game abordagem práti Paul Schuytema	s: uma ca	
	Abii o ivio		
Q desig	n		>
Ficha cata	ográfica		(4
Design de O	ames Uma abordage	m prática	
sistemáti	co: 1. Games por cor	nputador : <mark>Desig</mark>	<u>in</u>
7.54.01320	<u>Schuyterna, raur</u>		
794.81526	<u>Schuytema, Paul Des</u> gem prática / Paul S	ign de games : chuvtema : tradu	
	ig <u>em pratica / r auro</u>	chayterna, trade	***
2008. Bib	liogra ia ISBN 978-85	-221-2726-9 1.	
Design 2. J	<u>ogos por computador</u>	- Programaçad	
Rosto			(1)
Decise de (amaa Uma ahardaaa	m prática Daul	
Schuvtema	Tradução Cláudia Me	ello Belhassof Re	e

A terceira opção é **Abrir o livro**. Clique nela para acessar o conteúdo da obra.

Sempre que você abrir um livro ele será adicionado na opção Meus livros.

O botão Abrir o livro também aparece dentro da opção Dados do livro.



Ao abrir o livro, o sumário é exibido automaticamente.

Para ocultar ou exibir o sumário, clique no ícone Sumário (3 tracinhos) localizado no superior canto esquerdo.

•••	
VII	ARQUIT
IX	DA IN
XI	
1	Uma Aborda
96	em Ambiente
213	
217	*****
227	
	VII IX XI 1 96 213 217 227

Para navegar através da obra, você pode, a partir do sumário, clicar no título do capítulo de seu interesse para ser remetido(a) diretamente para ele.

Ξ	Arquitetura - Uma Abor Liriane Soares	da Informação ••• dagem Prática de Araujo de Carm	
	Expandir Reduzir		
	Prefácio	VII	~
	Sobre as Autoras	IX	
	Sumário	XI	
	 PARTE I - Introdução à informação 	arquitetura da 1	
	 PARTE II - Metodologia desenvolvimento de ar informacionais digitais princíp 	de 96 nbientes com base nos	
	Apêndice	213	
	Bibliografia	217	
	Índice	227	Ę



Uma Abordac para o Tratam em Ambiente



Na parte inferior da tela, aparecerá uma barra de rolagem, que tanto indica seu "progresso" na leitura quanto pode ser usada para avançar ou retroceder entre as páginas.



Também é possível navegar pela obra usando as setas de navegação disponíveis no canto inferior direito.

Há ainda a possibilidade de digitar o número da página que se quer acessar na caixa que indica a página atual e teclar Enter para avançar ou retroceder na obra.

Bibliografia	217	1.2 HISTORIA E ORIGEM DA ARQUITETURA DA INFORMAÇÃO			
Índice	227	Segundo a literatura da área, o termo arquitetura da informação foi popula-		•	
Ω			< [5 / 231	*

Ao acessar uma obra, a opção **Pesquisar em todo o livro** ficará disponível. Para usá-la, clique na lupa localizada no canto superior direito da página.

Esse recurso permite buscar o termo indicado no conteúdo textual, nas figuras e nos recursos de estudo da obra que está aberta.



Na lista de resultados, clique naquele de seu interesse para ser encaminhado diretamente para a página que trata o resultado.

 ARQUITETURA DA INFORMAÇÃO		
I O design de interação deve enfocar o conteúdo em relação ao sistema; é o desenvolvimento de fluxos de aplicação para facilitar as tarefas do usuário, definindo como este interage com as funcionalidades do ambiente informacional (SHEDROFF, 1994; GARRETT, 2002). Toms (2002, p. 855, tradução nossa) relata que "interação da informação é o processo que as pessoas usam na interação com o conteúdo de um sistema de informação. A arquitetura da informação é um plano de ajuda à navegação e ao conteúdo para sistemas ricos em informação". A autora relata ainda que a AI realiza um papel de suporte importante na interatividade da informação, sendo ela "um mapa das estruturas de informação básicas". O design de interação deve envolver questões de acessibilidade, usabilidade e funcionalidade, deixando a navegação intuitiva. A AI envolve o design de informação e de interação, pois não aborda apenas a organização e a forma de apresentação da informação da de seturutação de usuário, mas também envolve a organização e a estruturação de dados e metadados invisíveis ao usuário, o que pode garantir a satisfação do usuário.	design Conteúdo (104) Figuras (0) Re Expandir Reduzir 19 ARQUITETURA DA INFORMAÇÃO 3 O design de interação deve enfocar o conteúd em relação mapa das estruturas de informação básicas". O design de intera-ção deve envolver questões de acessibilidade deixando a navegação intuitiva. A Al envolve o design de informação de de interação, pois não aborda comunidade de prática focada em trazer princípios de design e arquitetura para o ambiente digital. De acordo	Q 19 19 19 19 21
I A ecologia da informação é uma metáfora para representar a ciência de compreender e administrar todos os ambientes para induzir comportamen- tos e ajudar a formar uma nova visão organizacional, em vez de modelar um ambiente informacional em máquinas e edifícios, propondo uma abordagem reprintementes en especiencias (2002) (2	usabilidade e a ergonomia estão atrelada à área de design gráfico, que originou a Al. assim, surge uma	s 25 E,

Outro recurso disponível é a opção **Preferências do leitor**. Para usá-la clique nas letras "A_A" localizadas no canto superior direito da página.

Esse recurso permite ajustar exibição do texto, realçadores e opções de compartilhamento.



Confira abaixo as telas relacionadas a configuração das suas preferências. Destaque para opção "Realçadores" que permite o acréscimo de novas cores de marcadores.

Preferências do leitor	×
Exibição Realçadores Compartilha	imento
Coom	Đ
Exibição de página	
Ajustar-se à altura	
Ajustar-se à largura	~
/isão Noturna	\bigcirc
/lelhore a leitura em ambientes com pouca luz	

Preferências do leitor	×
Exibição Realçadores	Compartilhamento
Realce rápido	\bigcirc
Meus Realçadores	•
Groovy Green	
Mellow Yellow	
Rosa pêssego	
Verde vibrante	

Exibição	Realçador	res	Compartilhamento
Meus realce compartilha	es idos (0)	Cor	iar link de compartilhamento
Qualquer pe público segu	ssoa que cli uirá automat	car no : icamer	seu link de compartilhamento te os seus realces
Estou segui	ndo		
Estou segui Parece que ^s	ndo você ainda n	ão está	i seguindo ninguém.
Estou seguir Parece que r Insira o e-m alguém	ndo você ainda n nail para seg	ão está uir os re	i seguindo ninguém. ealces compartilhados de

Outro recurso disponível é a opção **Recursos de estudo**. Para usá-la, clique no ícone com estrela localizada no canto superior direito da página.

Essa opção **permite acessar** suas **anotações**, **favoritos** e os **cartões de estudo** vinculados aquela obra. Não sabe o que é isso? Te explicamos daqui a pouco.



O último recurso disponível é o **Mais opções**. Para usá-la clique no ícone de 3 pontinhos localizados no canto superior direito da página.

A partir dele é possível acessar opções como ler em voz alta, imprimir, baixar aplicativo e recursos beta (em teste).



Agora vamos explorar algumas das ferramentas disponibilizadas na plataforma que podem auxiliar no seu processo de leitura e estudo. Essas ferramentas são:

- Favoritos
- Anotações
- Realce
- Cartões de estudo

- Copiar
- Citação
- Ler em voz alta a partir daqui
- Impressão

Na parte inferior da tela, ao lado da barra de rolagem, há um ícone que permite sinalizar uma página como favorita. Ao ser marcado, o ícone fica na cor azul.

As páginas sinalizadas aparecem na sua lista de favoritos disponível na opção Recursos de estudo.



Ao selecionar um trecho da obra consultada são exibidas as seguintes opções: Criar realce, Adicionar anotação, Copiar, Criar cartão e Ler em voz alta a partir daqui.

CAPÍTULO 1

Assim, o design é considerado uma área base para a compreensão da Al. Constatado isso, apresentam-se aqui a história e a origem da Al, as volvem várias disciplinas, como design, ergonomia, usabilidade, inte mano-computador (HCI), computação, entre outras. Vale ressaltar qu Adicionar anotação encontrado na literatura um relato da evolução da AI por ordem cr Copiar (considerando sua ideia central desde as atividades realizadas na área d Criar cartão Assim, o texto apresentado a seguir é conduzido de forma cronológic existem situações e eventos marcantes que entrecortam décadas e são regul

Criar realce: permite grifar o trecho selecionado.

Clique numa das cores disponíveis e o realce será realizado.



o design é considerado uma área base para a compreensão da AI. lo isso, apresentam-se aqui a história e a origem da AI, as quais enirias disciplinas, como design, ergonomia, usabilidade, interação hu-

Adicionar anotação: permite adicionar anotações / comentários sobre o trecho selecionado.

Apenas você verá as anotações que fizer na obra.



Copiar: permite copiar trecho selecionado para inseri-lo em outro local.

Cabe ressaltar que trechos copiados também estão incluídos dentro do limite de 15% da obra disponível para impressão.



Criar cartão: permite a criação de cartões de estudo acerca do conteúdo da obra.

Os cartões criados são vistos apenas pelo usuário e juntos formam baralhos que auxiliam na revisão do conteúdo estudado.



Ao clicar em **Criar cartão** será aberta uma janela para você criar um baralho ou selecionar entre baralhos já criados.

Para criar um baralho, digite o nome que ele terá e clique em Salvar.

Recur	sos de estud	o ×
Anotações	Favoritos	Cartões de estudo
Meus ba	ralhos	Đ
6		
A	Arquitetura da informação	

O cartão será criado usando conteúdo selecionado no livro. Dentro do cartão você pode editar esse conteúdo.

Escolha também uma pergunta ou enunciado que remeta ao conteúdo selecionado.

Clique em Salvar para criar o cartão.



É possível excluir e / ou editar o conteúdo dos cartões.

Para estudar usando os cartões clique no botão **Estudar**.



Ao clicar em Estudar, você será remetido(a) para uma nova página. Nela é possível indicar quais conteúdos você já aprendeu, repetir estudo, embaralhar cartões etc.



Ler em voz alta a partir daqui: acessando a funcionalidade de leitura a partir dessa opção, a obra será lida a partir do trecho selecionado.



Voltando ao sumário, há nele a opção **Citação**. A partir dela é possível acessar a **referência da obra** consultada nos formatos: **MLA, APA, Harvard, Vancouver** e **ABNT**.

Para acessar esse recurso clique nos 3 pontinhos e depois em Citação.



Lembre-se de verificar a exatidão da referência fornecida e realizar os ajustes necessários.

Em caso de dúvidas, consulte os <u>Guias</u> <u>de Normalização da UFC</u>.

			apropriado	e relacio Fec	har ent
Citaçã	0			$\left \right\rangle$	< leve rma
MLA	APA	Harvard	Vancouver	ABNT	ado
Carmar Bors <i>Abol</i> Grup	go, Liriane eti Gregór <i>rdagem Pi</i> oo GEN 20	e Soares de Ar io Vidotti. <i>Arq</i> rática. Disponí	aujo, D. e Silvana <i>uitetura da Infor</i> i vel em: Minha Bi	Aparecida <i>mação - Uma</i> blioteca,) est . A
Sobrenor 1ª ed	me, Nome. .). Nome do	<i>Título do livro.</i> (l o site. Nome da	Edição do livro se f editora, Ano de pul	or posterior à blicação.	ção seto de, c
Verifique	e a exatidão	antes de usar		Coniar	ram
_				oopiai	de a te b

Dentro da opção **Mais opções** (os 3 pontinhos no canto superior direito) está o recurso **Imprimir**.

Através dele é possível **imprimir** até **15%** de cada **obra**.

A ferramenta de impressão só permite **imprimir 2 páginas por vez**. Insira as páginas desejadas e clique em Imprimir.

Para imprimir outras páginas, basta inserir o número delas e repetir o processo.



Utilizando a plataforma Minha Biblioteca nos aplicativos

Acesso pelos aplicativos

O uso dos aplicativos da plataforma Minha Biblioteca permite que você consulte, de modo *offline*, até 5 obras na íntegra.

Além da possibilidade de leitura *offline* de até 5 obras, diversos recursos disponíveis na versão web da plataforma também podem ser acessados através dos aplicativos.

Acesso pelo aplicativo em dispositivos móveis

Para utilizar o aplicativo em seus dispositivos móveis, acesse a *App Store* ou o *Google Play* e faça o download do aplicativo "Minha Biblioteca".



Acesso pelo aplicativo em dispositivos móveis

Após instalar o aplicativo no seu celular, é necessário sincronizá-lo com a sua conta na plataforma Minha Biblioteca. Para isso você precisará logar na plataforma em um computador.

Ao logar no computador, abra um livro, clique em **Mais opções** (os 3 pontinhos no canto superior direito) e depois em **Baixar aplicativo**.



Acesso pelo aplicativo em dispositivos móveis

Você será encaminhado(a) para uma página com um QRcode exclusivo.

Abra o **aplicativo** da **Minha Biblioteca** no seu celular, clique na opção **Escanear código QR** e leia o código exibido na tela do computador.

Após isso, a sincronização entre a versão web e o aplicativo da plataforma estará concluída.

Bib	lioteca
E-mail	
example@email	.com
Senha	
Senna	Esqueceu a senha?
E	ntrar
070 -	
Escanea	ar código QR

Acesse a plataforma Minha Biblioteca através do seu computador e clique na opção **Aplicativo** disponível no canto superior direito. Nela, escolha a opção **Fazer o download**.



Você será remetido(a) para uma tela como a apresentada ao lado. Nela, escolha o sistema operacional e siga o passo de instalação do seu dispositivo.



Após concluir a instalação, acesse a plataforma Minha Biblioteca através do computador e clique na opção **Aplicativo** disponível no canto superior direito. Nela, escolha a opção **Desktop aplicativo**.



Será exibida uma mensagem de aviso como a indicada abaixo, clique em **Abrir VitalSource Bookshelf** e a sincronização entre a versão web e o aplicativo será feita.



Depois disso, você será redirecionado para o aplicativo instalado no seu computador.

Após ser redirecionado(a), a sincronização entre a versão web e o aplicativo estará concluída.



Perguntas frequentes

Perguntas frequentes

 Estudantes das Casas de Cultura podem se cadastrar na plataforma Minha Biblioteca?

Não. Conforme indicado anteriormente, o cadastro na plataforma é destinado a estudantes de graduação e pós-graduação, docentes e técnicos-administrativos com vínculo ativo na UFC.

• Por que só posso fazer o *download* de 15% da obra?

Essa limitação visa respeitar a Lei de Direitos Autorais no que diz respeito ao controle de circulação de cópias não autorizadas do material.

Perguntas frequentes

 Já possuo cadastro para realizar empréstimo de obras físicas na biblioteca, preciso fazer outro cadastro para acessar a plataforma Minha Biblioteca?

Sim. São cadastros diferentes.

- Posso me cadastrar na plataforma Minha Biblioteca presencialmente?
- Não. A solicitação de cadastro deve ser feita exclusivamente através deste **formulário eletrônico**.

Canais de comunicação

Dúvidas, elogios e sugestões sobre a plataforma Minha Biblioteca devem ser encaminhados para os e-mails bu@ufc.br ou dti.bu@ufc.br.

Controle de versões do documento

Versão	Data	Responsável (Setor)
Versão 1	21/07/2022	Izabel Lima (DTI)
Versão 2	06/09/2022	Izabel Lima (DTI)

* As imagens deste tutorial possuem recurso de Texto Alternativo.